

THE  
INTERNATIONAL FIELD ARCHERY ASSOCIATION  
JOUSIAMPUJAN KÄSIKIRJA



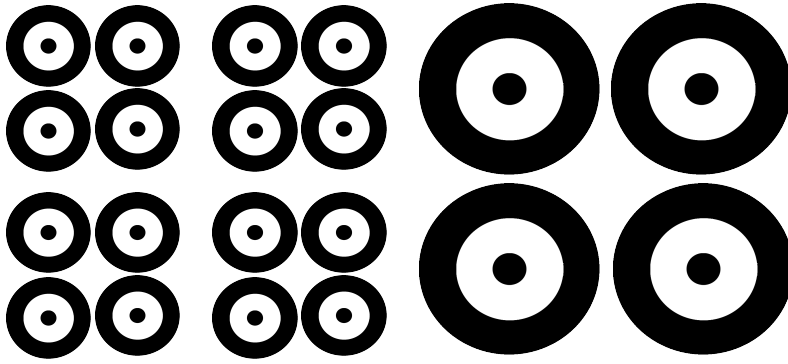
3. laitos  
(2013-2014)

Tapauksissa, joissa Käsikirjan englannin- ja suomenkielisten laitosten välillä on epäselvyyttä tai poikkeavuutta, on englanninkielinen laitos määrävässä asemassa.

## YLEISET MAASTOJOUSIAMMUNTAKILPAILUJA KOSKEVAT SÄÄNNÖT

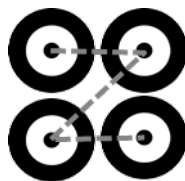
### **Maalitaulut**

1. Maalitauluja ei saa asettaa toisten suurempien maalitaulujen päälle, eikä ampumataustassa tai sen edustalla saa olla mitään keinotekoisia merkkejä joita voitaisiin käyttää tähtäyspisteinä.
2. Kaikkien ampumataustojen tulee olla asetettuina kohtisuoraan ampumaväylän keskilinjaan nähden.
3. Kaikissa IFAA: n virallisia kierroksia käyttävissä kansainvälisissä ja kansallisissa turnauksissa on kaikissa 20cm: n maalitauluja vaativissa ampumataustoissa käytettävä vähintään 16: tta maalitaulua. Maalitaulut asetetaan 4 x 4, niin että saadaan neljän maalitaulun pystysuoria rivejä.



Kohdissa, joissa käytettäväksi on määritelty 35cm: n maalitaulut, on käytettävä vähintään neljää maalitaulua. Nämä maalitaulut asetetaan neliön muotoon, 2 ylös ja 2 alas, vierekkäin.

4. Missä ammuttaviksi on asetettu kaksi paria maalitauluja, toinen toisensa yläpuolelle, tulee ensimmäisen ampujaparin ampua alempaan taulupariin.
5. 35cm:n maalitauluissa ammutaan kaikki neljä nuolta yhteen maalitauluun. Vasemmalta puolelta ammutut nuolet tulee ampua vasemman puoleiseen maalitauluun sekä päinvastoin, paitsi viuhkarasteilla, joissa kaksi vasemman puoleisilta merkkipaaluilta ammuttua nuolta tulee ampua vasemmanpuoleiseen maalitauluun, ja nuolet oikean puoleisilta merkkipaaluilta tulee ampua oikeanpuoleiseen maalitauluun.
6. 20cm:n maalitaulut tulee ampua järjestyksessä:-  
ylävasen, yläoikea, alavasen, alaoikea (katso kuva).



7. 35cm:n maalitaulut ammutaan kaikki neljä nuolta yhteen maalitauluun, sääntö 5 on voimassa jos käytetään useampia maalitauluja.

8. 50cm: n taulut ammutaan kaikki 4 nuolta yhteen maalitauluun, sääntö 5 on voimassa jos käytetään useampia maalitauluja.

9. 65cm: n taulut ammutaan kaikki 4 nuolta yhteen maalitauluun, sääntö 5 on voimassa jos käytetään useampia maalitauluja.

## **Ampumapaikat**

1. Jokaisella rastilla tulee ampumapaikalla olla infotaulu. Taulujen tulee olla näkyvis-  
sä ensimmäiseltä ampumapaikalta; tästä taulusta tulee ilmetä jokaisen kilpailumuo-  
don Turnaussäännöissä erikseen määritellyt asiat.

2. Jokaisen rastin ampumaetäisyys tulee olla merkittynä selvästi jokaiseen merkki-  
paaluun. Pakollinen merkkipaaluun vähimmäismäärä ampumapaikkaa kohden on  
yksi. Useampia merkkipaaluja voidaan käyttää järjestävän jäsenliiton käytäntöjen  
mukaan.

3. Käytettäessä yhtäläisen etäisyyden merkkipaaluja (viuhkarasteilla), on kahden  
vierekkäisen merkkipaaluun välinen vähimmäisetäisyys 3 jalkaa, ja ulommaisten  
merkkipaaluun keskinäinen enimmäisetäisyys 15 jalkaa.

## **Varusteet**

1. Minkälainen jousi tahansa, jossa on kaksi taipuisaa lapaa, paitsi varsijousi tai jou-  
si jossa on mekaaninen virityslaite.

2. Jousiampujan tulee kannatella sekä jousen massaa että sen vetopainoa ilman  
mitään ulkoista apua, lukuun ottamatta kunkin tyyllilajin kohdalla erikseen määritelly-  
jä.

3. Nuolen nopeuden ei tule ylittää 300 jalkaa/ sekunnissa (fps)(91,5m/s.)

4. Käyttäjän vastuulla on käyttää ja huoltaa varusteitaan jokaisen käyttämänsä va-  
rustetyypin valmistajan takuehtojen mukaisesti.

## **Ammuntatyylit**

### 1. Vaisto - vastakaari ja talja (BB(R)/ BB(C))

a. Jousessa, nuolissa, jänteessä tai varusteissa ei saa olla tähtäämiseen käytettä-  
vissä olevia tähtäimiä, merkkauksia, merkkejä tai laminoiteja.

b. Säädettyä nuolihylyä voidaan käyttää nuolen ja jousen ikkunaleikkauksen väli-  
sen tilan säätämiseen.

c. Vakaajien käyttö on sallittua.

d. Ainoastaan yksi pysyvä nokinpaikka on sallittu, joka voidaan merkitä yhdellä tai kahdella nokinpaikanmerkillä.

e. Mikään muu mekaaninen laite ei ole sallittu, paitsi yksi ei- säädettävä vetopituuden ilmaisin ja/tai jouseen kiinnitetty vesivaaka, joista kumpikaan ei saa ulottua nuolen yläpuolelle.

f. Kaikkien käytettävien nuolten tulee olla yhdenmukaisia pituudeltaan, painoltaan, läpimitaltaan, sulitukseltaan ja nokitukseltaan, värityksen ollessa vapaa, sallien kuitenkin käytön ja kulumisen aiheuttamat muutokset.

## 2. Vapaa, rajoitettu - vastakaari ja talja (FS(R)/ FS(C))

a. Kaikentyypiset tähtäimet ovat sallittuja.

b. Laukaisulaitteet eivät ole sallittuja.

## 3. Vapaa, rajoittamaton (FU)

a. Kaikentyypiset IFAA:n Maailmanneuvoston tunnustamat jouset, tähtäimet ja laukaisulaitteet ovat sallittuja.

## 4. Jousimetsästys, vastakaari ja talja (BH(R)/ BH(C))

a. Jousen, nuolten, janteen ja varusteiden on oltava vailla sellaisia tähtäysmerkintöjä, merkkejä, ja/tai laminoiteja joita voisi käyttää tähtäämiseen.

b. Vesivaaka ei ole sallittu.

c. Yhtäkään minkäänlaista tähtäämiseen käytettävää laitetta ei saa olla kiinnitettynä ampujan varusteisiin.

d. Klikkeri ei ole sallittu.

e. Jousiampujaa katseen linjaamisessa ja ankkurointipisteen yhdenmukaisuuden saavuttamisessa auttavat optiset laitteet eivät ole sallittuja.

f. Ainoastaan yksi pysyvä nokinpaikka janteella on sallittu. Nokinpaikka voi olla merkitty yhdellä tai kahdella nokinpaikanmerkillä.

g. Ainoastaan yksi samana pysyvä ankkurointikohta on sallittu.

h. Ampujan etusormen tulee koskettaa janteelle asetetun nuolen nokkia. Sormien asentoa ei saa vaihtaa kilpailun aikana. Fyysisen vamman tai epämuodostuman ollessa kyseessä tulee sääntöön tehdä asianmukainen poikkeus.

i. Kaikkien käytettävien nuolten tulee olla yhdenmukaisia pituudeltaan, painoltaan, läpimitaltaan, sulitukseltaan ja nokitukseltaan, värityksen ollessa vapaa, sallien kuitenkin käytön ja kulumisen aiheuttamat muutokset.

j. Lehtistopparit (brush buttons) oikeilla paikoillaan lavan vastakaaren alkukohdassa, jänteenvaimentimet ylhäällä ja alhaalla vähintään 12 tuuman päässä nokinpaikasta, sekä jousinuoliiviini asennettuna ikkunaleikkauksen vastakkaiselle puolelle kaikki viinen osat ikkunaleikkauksesta näkymättömissä ovat sallittuja.

k. Sallittua on käyttää yhtä suoraa stabilisaattoria, jonka pituus ei saa ylittää 12 tuumaa jousen selkämyksestä mitattuna, pikalukitusmekanismi mukaan luettuna, jos sellaista käytetään. Minkäänlainen haaroitettu stabilisaattori tai vastapaino ei ole säännön mukainen. Kiinnitysholkki (kohta johon stabilisaattori ruuvataan kiinni) on osa stabilisaattoria.

l. Vetojäykkyyttä ei saa säätää minkään yksittäisen kierroksen aikana.

## 5. Jousimetsästys, rajoittamaton (BU)

a. Kaikentyypiset IFAA:n Maailmanneuvoston tunnustamat jouset ja laukaisulaitteet ovat sallittuja.

b. Neljällä tai viidellä kiinteällä tähtäyspisteellä varustetut tähtäimet ovat sallittuja, eikä tähtäintä tai mitään tähtäyspisteistä saa liikuttaa kierroksen aikana.

c. Nuppitähtäimen tulee olla suorarunkoinen aina kiinnityskohdastaan tähtäyspisteeseen saakka, asennoitua tähtäimen sisällä lähempänä vaaka- kuin pystytasoa, vain yhden tähtäyskuvan ollessa mahdollinen kutakin tähtäinnuppia kohden. Suojarenkaalla varustetut nupit tai optiset tähtäimet eivät ole sallittuja.

d. Laukaisulaitteet ovat sallittuja.

e. Huulimerkki tai jännetähtäin on sallittu, mutta eivät molemmat. Jännetähtäimeen ei saa kuulua tai siihen ei saa olla kiinnitettynä minkäänlaista näkymää suurentavaa laitetta.

f. Tähtäimen suojarenkaita/ suoja voidaan käyttää edellyttäen että suojan yläpinnan ja ylimmän tähtäysnupin välinen välimatka on suurempi kuin ylimmän ja toiseksi ylimmän tähtäysnupin välinen välimatka. Sama tilavaatimus koskee myös alinta tähtäysnuppia ja suojan alapintaa.

g. Kaikki muut Jousimetsästys- luokkaa koskevat säännöt ovat voimassa.

## 6. Jousimetsästys, rajoitettu (BL)

a. Samat säännöt ovat voimassa kuin "Jousimetsästys, Rajoittamaton"- luokassa, mutta laukaisulaitteet eivät ole sallittuja.

## 7. Pitkäjousi (LB)

a. Mistä tahansa materiaalista valmistettu jousi, joka voi myös olla purettavissa kahteen osaan ja liitettävissä kädensijan kohdalta uudelleen yhteen yhdeksi jouseksi (ainoastaan yhdellä liitoksella), joka jännitettynä muodostaa yhden yhtäjaksoisen

kaaren, joka mitataan seuraavasti: kun jousi jännteelle viritettynä asetetaan niin, että jänne on pystysuorassa asennossa, täytyy minkä tahansa lavalta valitun pisteen ja kuvitteellisen vaakasuoran viivan välisen kulman aina pienentyä liikuttaessa tätä pistettä jousen kädensijasta kauemmaksi. Jos lavan kaaren yhtäjaksoisuudesta on epäilystä, ei jousen keskiosan kavennuksista lavan kärjen vahvistuksiin asti (jos vahvistuksia ei ole niin silloin siihen kohtaan jossa jänne lepää jänneurassa) pitkin jousen selkämystä asetettuun mittanaruun tule jäädä rakoja mittanarun ja jousen lavan välille.

b. Kärjen vahvistukset eivät saa olla yli 20mm korkeita mitattuna jousen lavan yläpinnasta, eivätkä pituudeltaan yli 50mm mitattuna jänneurauksen keskeltä kohti jousen kädensijaa.

c. Jousessa saa olla ikkunaleikkaus sekä nuolihylly. Ikkunaleikkauksen on oltava viistottu koko pituudeltaan sekä pyörästetty kohdasta jossa ikkunaleikkaus kohtaa ylälavan. Ikkunaleikkaus ei saa syvyydeltään ylittää jousen keskikohtaa.

d. Jousen ampujan puoleisella kyljellä, kädensijassa, ikkunaleikkauksessa ja nuolihyllyssä ei saa olla mitään merkkauksia tai merkkejä joita voisi käyttää tähtäämisessä.

e. Mitkään jouseen tehtävät lisäykset, joiden tarkoituksena on jousen vakaaminen, tasaaminen, vetojäykkyyden vähentäminen, tähtääminen ja/tai vetopituuden merkkäminen, eivät ole sallittuja.

f. Jännteellä on sallittu vain yksi nokinpaikka, joka voi olla merkittynä yhdellä tai kahdella nokinpaikanmerkillä. Pallonokkien tai vastaavien tapauksessa sallitaan vain yksi nokinmerkki.

g. Jänteenvaimentimet vähintään 30cm päässä nokinpaikasta ovat sallittuja.

h. Nuolten tulee olla puuta, sulitettuja luonnonsulilla, ja niiden tulee olla yhdenmuukaisia pituudeltaan, sulitukseltaan ja kärjiltään, värityksen ollessa vapaa. Nuolissa ei saa olla mitään merkkauksia tai merkkejä joita voisi käyttää apuna tähtäämisessä. Nokkien materiaali on vapaa ja minkä painoista kärkeä tahansa voidaan käyttää.

i. Jousen ampumisessa tulee käyttää "välimeren tyylin"- laukaisua. Fyysisen vamman tai epämuodostuman ollessa kyseessä tulee sääntöön tehdä asianmukainen poikkeus.

j. Ilmoittautuneet, jotka eivät täytä yllä esitettyjä sääntöjä, tulee siirtää "Jousimetsästäys, vastakaari"- luokkaan, tai sellaiseen ampumaluokkaan jossa kyseinen varustus on sallittu ja mahdollista käyttää.

## 8. Perinnejousi (HB)

a. Klassisen jousen (kutsutaan myös historialliseksi tai primitiivijouseksi) tunnistettavuuden tulee pohjautua aikakautensa hyväksytyyn malliin ja käyttöön ennen vuotta 1900.

- b. Eroa ei tehdä eri jousimallien rakenteiden tai käytettyjen materiaalien mukaan.
- c. Käytössä on ainoastaan aikuisten luokka.
- d. Jousen tulee olla joko kokopuinen- tai laminaattijousi.
- e. Erityiset nuolen pidikkeet tai nuolihyllyt, sekä jousen keskiosan ikkunaleikkaukset ovat siinä tapauksessa sallittuja, että sellaiset kuuluvat kyseessä olevan jousen klassiseen, tunnustettua historiallista painoarvoa omaavaan malliin.
- f. Jousen tulee olla valmistettu puusta tai sellaisista materiaaleista jotka olivat käytössä jousen historiallisen käyttöaikakauden aikana. Nykyaikaisten materiaalien kuten hiilikuidun, lasikuidun ja epoksin käyttö ei ole sallittua. Historiallisten liimojen kuten luuliiman ja kuuman puunpihkan käyttö ei ole sallittua, ja sekä jousen keskiosaan että lapoihin tulee käyttää ainoastaan nykyaikaisia liimoja ja kiinnittimiä!
- g. Jousen jänteen vakiomateriaalina tulee olla polyesteri. Historiallisia (kuten pellava tai eläinjänne) ja/tai nykyaikaisia materiaaleja (kuten Kevlar, jne.) ei saa käyttää.
- h. Nuolten tulee olla valmistettuja puusta ja sulitettuja luonnonsulilla. Nykyaikaiset nuolenkärjet sekä nykyaikaiset nokit ovat sallittuja. Nuolen varteen leikatut nokit ovat sallittuja vain siinä tapauksessa että ne ovat vahvistettuja sopivilla materiaaleilla.
- i. Lisävarusteet, kuten kudotut nokinpaikanmerkit ja peukalorenkaat, ovat sallittuja edellyttäen, että sellainen lisävaruste oli käytössä jousen historiallisen käytön aikana.
- h. Jousiampujalla itsellään on lopullinen vastuu varmistaa että kaikki turnauksessa käytettävä varustus on historiallisesti totuudenmukaista. Ampujan on turnauksen teknisten tarkastajien pyynnöstä esitettävä kirjallisia todisteita varusteidensa totuudenmukaisuudesta.

## **Kilpailusarjat**

### 1. Ammattilaiset, vain aikuiset - Ammattilaisstatus

Jousiampuja katsotaan ammattilaiseksi silloin, kun hän on aktiivisesti mukana Ammattilaisjousiammuntakisatoiminnassa.

IFAA tunnustaa kolme ampumatyyliä:

Rajoittamaton	- ei rajoituksia
Talja, rajoitettu	- ei laukaisulaitetta
Vastakaari, rajoitettu	- ei laukaisulaitetta

Miehet ja naiset kilpailevat eri sarjoissa.

Ammattilaisampuja voidaan uudelleen määrittää Amatööriampujaksi vuosi viimeisen ammattilaisturnaukseen osallistumisensa jälkeen.

## 2. Amatöörit - Aikuiset, Veteraanit, Juniorit ja Minijuniorit

Jokainen IFAA: n jäsenjärjestön rekisteröimä jousiampuja määritellään Amatööriksi niin kauan kunnes heistä tulee IFAA: n sääntöjen mukaan määriteltyjä Ammattilaisia.

Aikuiset, Miehet ja Naiset:

Vaistojousi, vastakaari ja talja	BB
Vapaa rajoitettu, vastakaari ja talja	FS
Vapaa rajoittamaton	FU
Jousimetsästys, vastakaari ja talja	BH
Jousimetsästys rajoittamaton	BU
Jousimetsästys rajoitettu	BL
Pitkäjousi	LB
Perinnejousi	HB

Veteraanit, Miehet ja Naiset:

Ampujat, jotka ovat 55- vuotiaita Turnauksen ensimmäisenä päivänä tai sen jälkeen, saavat valita osallistuvatko he Veteraani- vai Aikuiset- sarjaan (ei kumpaankin). Valinta osallistua Veteraanisarjaan ei ole sitova tulevien Turnausten suhteen. Valinta on aina vapaa. Iän todistaminen on pakollista. Veteraanisarjassa ei ole luokkia, ja Ampumatyyliä ovat samat kuin yllä esitetyt "Aikuiset, Miehet ja Naiset"- kohdassa.

Juniorit, pojat ja tytöt (13- 16- vuotiaat):

Vaistojousi, vastakaari ja talja	BB
Vapaa rajoitettu, vastakaari ja talja	FS
Vapaa rajoittamaton	FU
Jousimetsästys, vastakaari ja talja	BH
Jousimetsästys rajoittamaton	BU
Jousimetsästys rajoitettu	BL
Pitkäjousi	LB
Minijuniorit, pojat ja tytöt (alle 13- vuotta):	

Vaistojousi, vastakaari ja talja	BB
Vapaa rajoitettu, vastakaari ja talja	FS
Vapaa rajoittamaton	FU
Pitkäjousi	LB



	Aikuiset (17+)		Veteraanit (55+)		Juniorit (13-16)		Minijuniorit (-13)	
	Naiset	Miehet	Naiset	Miehet	Naiset	Miehet	Naiset	Miehet
Vaisto-Vastakaari	AFBB (R)	AMBB)(R)	VFBB(R)	VMBB(R)	JFBB(R)	JMBB(R)	CFBB(R)	CMBB(R)
Vaisto-Talja	AFBB(C)	AMBB(C)	VFBB(C)	VMBB(C)	JFBB(C)	JMBB(C)	CFBB(C)	CMBB(C)
Vapaa, Rajoitettu Vastakaari	AFFS(R)	AMFS(R)	VFFS(R)	VMFS(R)	JFFS(R)	JMFS(R)	CFFS(R)	CMFS(R)
Vapaa, Rajoitettu Talja	AFFS(C)	AMFS(C)	VFFS(C)	VMFS(C)	JFFS(C)	JMFS(C)	CFFS(C)	CMFS (C)
Vapaa, Rajoittamaton	AFFU	AMFU	VFFU	VMFU	JFFU	JMFU	CFFU	CMFU
Jousimetsästys-Vastakaari	AFBH(R)	AMBH(R)	VFBH(R)	VMBH(R)	JFBH(R)	JMBH(R)		
Jousimetsästys-Talja	AFBH(C)	AMBH(C)	VFBH(C)	VMBH(C)	JFBH(C)	JMBH(C)		
Jousimetsästys, Rajoittamaton	AFBU	AMBU	VFBU	VMBU	JFBU	JMBU		
Jousimetsästys, Rajoitettu	AFBL	AMBL	VFBL	VMBL	JFBL	JMBL		
Pitkäjousi	AFLB	AMLB	VFLB	VMLB	JFLB	JMLB	CFLB	CMLB
Perinnejousi	AFHB	AMHB						
Ammattilainen, Rajoittamaton	PFFU	PMFU						
Ammattilainen, Rajoitettu	PFFS(R)	PMFS(R)						
Ammattilainen, Rajoitettu	PFFS(C)	PMFS(C)						

## **Turnaussäännöt**

### **1. Yleiset turnaussäännöt**

- a. Kaikki jouset ja varusteet tarkastetaan ja merkitään tarkastetuiksi ennen turnauksen alkua. Jokaisen kilpailijan tulee esittää varusteensa Välinetarkastukselle varustetarkastusta varten määrättyinä aikana määrättyssä paikassa. On jousiampujan vastuulla säilyttää varusteensa IFAA: n sääntöjen mukaisina. Epäonnistuminen tässä saattaa johtaa toisen ampujan esittämään protestiin joka saattaa johtaa kisasta hylkäämiseen.
- b. Juniorit ampuvat omissa ryhmissään.
- c. Minijuniorit ampuvat omissa ryhmissään yhdessä vastuullisen, ei- ampuvan aikuisen kanssa. Tämä ei- ampuva vastuullinen aikuinen voi olla yksi ryhmän kirjureista.
- d. Yksikään jousiampuja ei saa ampua (tai kilpailla) samassa Turnauksessa useammalla kuin yhdellä ilmoittautumisella, ellei sitä erikseen monirekisteröintiturnaukseksi luokitella.

e. Kilpailijat eivät saa ampua harjoitustauluihin kierroksen aikana, paitsi virallisella tauolla.

f. Ampujien tulee ampua koko Turnauksen täyden keston ajan, kuten Turnaussäännöissä määrätään. Mitään sellaisen ampujan pisteitä ei oteta huomioon palkintosijojen suhteen, joka ei ammu koko Turnausta.

g. Turnauksen tai sen osan keskeyttämisen tulee olla IFAA: n varapresidentin (tai hänen poissa ollessaan hänen valtuutetun edustajansa), kilpailun johtajan ja kilpailusihteerin (*Field Captain*) yhteinen päätös.

h. Ampujan ei tule jännittää joustaan jousikäsi pääläen yläpuolella, vaakatasossa jännitettäessä.

## 2. Turnaussäännöt ulkojousiammuntaan (Maastoammunta, 3D- ammunta, jne.)

a. Ampujien tulee ampua vähintään kolmen ja enintään kuuden ampujan ryhmissä. Neljä on tavallisesti sopivin määrä.

Maastojousiammuntaturnauksissa rastikohtainen ampujamäärä on rajoitettu enintään kuuteen ampujaan (168 ampujaa 28 rastin radalla). Jousimetsästysturnauksissa rastikohtainen maksimiampujamäärä voidaan nostaa kahdeksaan (224 ampujaa 28 rastin radalla). Jos ampumatyylin ampujamäärä ylittää ratakohtaisen maksimimäärän, tulee kyseiset tyylit jakaa kahteen yhtä suureen ryhmään, joista kumpikin ryhmä ampuu samanlaisen kierroksen mutta eri radalla.

Jousimetsästysturnauksen tapauksessa IFAA 3D- Standardikierros ja IFAA 3D- Metsästyskierros luetaan "samanlaisiksi kierroksiksi".

### *HUOMIO:*

*Useimmissa tapauksissa turnaus sujuu nopeammin ja sujuvammin jos 112: n ampujamäärän ylittävät ampujat asetetaan neljän ryhmiin ja jaetaan tasaisesti radalle ylimääräisiksi ryhmiksi, jolloin kierros pysyy käynnissä, joskin pienin yli 28: sta ryhmästä johtuvien viivästysten vuoksi.*

b. Ryhmäkohtaiset ampumajärjestykset päätetään keskenään sopimalla.

c. Ampujien tulee vaihtaa ampumajärjestystään rasteilla 1 ja 15. Ne jotka ampuivat ensimmäisinä ampuvat viimeisinä, ja ne jotka ampuivat viimeisinä ampuvat ensimmäisinä. Oikealta puolelta ampuneiden tulee ampua vasemmalta puolelta, ja vasemmalta puolelta ampuneiden tulee ampua oikealta puolelta.

d. yhden merkkipaalun malli:

Yksikään ampuja ei saa ampua merkkipaalun etupuolelta. Toisen jalan tulee olla enintään 6 tuumaa merkkipaalun takana tai kolme jalkaa sivusuunnassa merkkipaalun vieressä. Kaikilla eläinkierroksilla, merkatuilla tai merkkamattomilla etäisyyksil-

lä, tulee toisen jalan koskettaa merkkipaalua, tai olla enintään 6 tuumaa sen takana tai sivulla. Kaikilla eläinkierroksilla, merkatuilla tai merkkaamattomilla etäisyyksillä, tulee käyttää kahta merkkipaalua.

kahden merkkipaalun malli:

Yksikään ampuja ei saa ampua merkkipaalun etupuolelta. Toisen jalan tulee koskettaa merkkipaalua tai olla enintään 6 tuumaa sen takana tai sivulla

e. Yksi ryhmä ei saa viivyttää toista kadonneita nuolia etsimällä. Jokaisen ampujan tulee pitää mukana tarpeeksi nuolia jotta ampumista voidaan jatkaa, ja kadonneita nuolia palataan etsimään ammunnan loputtua.

f. Ampujat eivät saa harjoitella yhteenkään Turnauksessa käytössä olevaan maali-  
tauluun. Tarkoitukseen tulee osoittaa erityiset harjoitusmaalit.

g. Ryhmän syystä tai toisesta viivyttäessä toista, voivat *Ryhmän kapteenit* sopia keskenään jälkimmäisen ryhmän päästämistä edelle.

h. Ampujan voidaan Ratatuomarin luvalla sallia pätevän syyn nojalla poistuvan radalta, sekä myöhemmin palaavan ryhmäänsä ampumaan kierros loppuun. Hänen ryhmänsä voi jäädä odottamaan hänen paluutaan, mutta heidän täytyy päästää perässä tulevat ryhmät jatkamaan ohitseen. Ratatuomarin tulee asettaa ampujan paluulle kohtuullinen aikaraja, jonka umpeuduttua ryhmä jatkaa ammuntaa. Ratatuomarin harkinnan mukaan ampuja saa ampua uudestaan mahdolliset väliin jääneet rastit.

i. Huonon sään sattuessa Turnaus jatkuu kunnes Kilpailujohtaja antaa ennalta sovitun merkin. Radalta ennen tällaista merkkiä poistuvat ampujat poistetaan Turnauksesta.

j. Rastit tulee ampua tarkoitetussa järjestyksessä. Väliin jääneet rastit vähennetään Kilpailusihteerin harkinnan mukaan lopputuloksesta.

k. Ryhmien ei tule lähestyä tai häiritä toisia ryhmiä niin kauan kuin kummallakaan on rastin ampuminen kesken, vaan niiden tulee pysyä erillään kunnes kaikki ryhmän jäsenet ovat saaneet ampumisensa suoritettua.

l. Välinerikon sattuessa ampuja saa ongelman selvitettyään(joko rikkoutuneen välineen korjaamalla tai toisen, jousitarkastuksen läpäisseen välineen käyttöön ottamalla) ampua neljä nuolta harjoitusmaaliin Kilpailusihteerin (*Field Captain*) tai Ratatuomarin valvonnassa.

m. Kaikilla virallisilla merkkaamattomia etäisyyksiä käyttävillä kierroksilla ampuja saa käyttää optista laitetta edellyttäen, ettei sitä voida käyttää mittaamaan ampumata-  
etäisyyksiä tai -kulmia. Optisten laitteiden tulee olla tyypiltään kädessä pidettäviä, eivätkä ne saa aiheuttaa kilpailun aikana toisille ampujille minkäänlaista haittaa.

Minkäänlaiset optista laitetta elektronisesti parantavat laitteet eivät ole sallittuja (esim. optinen vakaaja, elektroninen zoomi, kuvanpysäyttäjät, ym.).

Käytettäviksi aiottu optiset laitteet tulee esittää varustetarkastuksessa ja ne tulee merkitä tarkastustarralla jota ei saa irrottaa kilpailun aikana. Kameroita ei saa käyttää etäisyyden mittaamiseen, ja niitä saa käyttää (kamerana) vasta kun kaikki ryhmän ampujat ovat saaneet rastin ammutuksi.

### 3. Turnaussäännöt sisäjousiammuntaan

- a. Ampujan tulee seistä merkatulla ampumalinjalla niin, että yksi jalka on ampumalinjan kummallakin puolella.
- b. Kilpailusihteeri jakaa ampujat päivittäin pareiksi. Uusi parijako suoritetaan jokaisen kierroksen jälkeen.
- c. "Koenuolet" ovat luvallisia jos tapahtuman järjestäjät ne sallivat.

### **Pisteiden laskeminen**

#### 1. Yleiset pisteiden laskemista koskevat säännöt

- a. Yhteenkään maalitaulussa tai taustassa olevaan nuoleen ei saa koskea ennen kuin nuolien pisteet on laskettu. Maalitaulun lävistäneet, mutta vielä taustassa kiinni olevat nuolet voidaan työntää takaisin Ryhmän Kapteenin tai hänen apulaisensa (joka ei ampunut ko. nuolia) toimesta, ja laskea niiden pisteet.
- b. Jos nuoli osuu pistealueelle mutta kimpoaa irti maalitaulusta, tai jos nuoli lävistää pistealueen mutta ei pysähdy ampumataustaan, ammutaan toinen, erikseen merkattu nuoli.
- c. Toiseen maalitaulussa olevaan nuoleen osuva nuoli, joka pysyy kiinnittyneenä tuossa nuoleessa, omaa saman pistearvon kuin kyseinen nuoli. Toisten nuolten syrjään sysäämät nuolet pisteytetään sijaintinsa mukaan.
- d. Tapauksissa, joissa maalitaulussa tai 3D- maalissa viiva erottaa yhden pistealueen toisesta, kuuluu viiva matalampaan pistealueeseen. Tapauksissa joissa viivaa ei ole, täytyy nuolen rikkoa korkeampi pistealue korkeamman pistemäärän saadakseen. Nuolen varren sijainti maalitaulun pinnalla määrää pistemäärän.
- e. Nuolia, jotka osuvat 3D- maaliin lähelle ulointa rajaviivaa ja eivät jää maaliin kiinni, ei lasketa, ja lisänuolia ei saa ampua.
- f. 3D- maaleissa maalin tukeen tai jalustaan sekä sarviin osuneita nuolia ei pisteytetä.
- g. Kerrat, jonka ampuja saa jännittää nuolen sitä laukaisematta, on rajoitettu neljään. Jos nuolta ei tuolloin ammuta, pisteytetään se ohi menneeksi. Ainoa poikkeus tähän sääntöön voidaan tehdä vaarallisen tilanteen vuoksi ulkoilmakilpailuissa Ryh-

män Kapteenin harkinnan mukaan, tai Ryhmän Kirjurin jos kyseessä on Ryhmän Kapteeni, ja sisäkilpailuissa Ammunnan Johtajan/ Kilpailun Johtajan harkinnan mukaan.

f. Tasatilanteen sattuessa palkintosijojen suhteen, ammutaan ratkaisunuolet turnaussääntöjen kuvaamalla tavalla. Ratkaisunuolet ammutaan sen jälkeen kun pisteet on tarkistettu Kilpailusihteerin (*Tournament Score Keeper*) toimesta, ja ne ammutaan ulkokilpailuissa Kilpailusihteerin (*Field Captain*) tai sisäkilpailuissa Ammunnan Johtajan/ Kilpailun Johtajan valvonnassa turnauksen viimeisenä ammutapäivänä.

## 2. Säännöt pisteiden laskemisesta ulkojousiammunnassa (maastoammunta, 3D-ammunta,jne.)

a. Kaikilla merkatuilla alle 55 jaardin matkoilla nuolet voidaan pisteyttää ja vetää pois taustasta edellä kuvattuun tapaan jokaisen ampujaparin jälkeen, tarkoituksena nuolten vioittumisen vähentäminen. Ryhmän kapteenin ja kummankin kirjurin on mentävä maalitaululle mukaan laskemaan pisteet.

b. Virheellisesti laukaistun nuolen tapauksessa ampuja voi ampua korvaavan nuolen edellyttäen, että virheellisesti laukaistuun nuoleen yletetään jousella ampujan paikalta merkkipaalulta.

c. Maan kautta maalitauluun ponnahtaneita tai kimmonneita nuolia ei lasketa.

d. Ampuja menettää väärältä merkkipaalulta tai väärään maalitauluun ammutun nuolen pisteet. Uutta nuolta ei saa ampua.

## VIRALLISET KIERROKSET

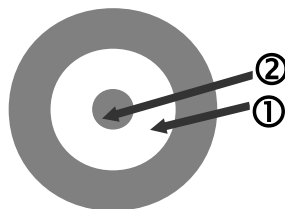
### A. Maastokierros

1. Vakiokierros koostuu seuraavista rasteista:

Maalitaulun koko	Ampumapaikkojen lukumäärä	Ampumapaikkojen etäisyys		
		Aikuiset/veteraanit	Juniorit	Minijuniorit
65cm	4	80-70-60-50 jrd	50 jrd	30-25-20-15 jrd
65cm	1	65 jrd	50 jrd	30 jrd
65cm	1	60 jrd	45 jrd	25 jrd
65cm	1	55 jrd	40 jrd	20 jrd
50cm	4	45-40-35-30 jrd	kuten aikuiset	20 jrd
50cm	4	35-35-35-35 jrd	kuten aikuiset	20 jrd
50cm	1	50 jrd	kuten aikuiset	20 jrd
50cm	1	45 jrd	kuten aikuiset	15 jrd
50cm	1	40 jrd	kuten aikuiset	15-15-15-15 jrd
35cm	1	30 jrd	kuten aikuiset	10 jrd
35cm	1	25 jrd	kuten aikuiset	10 jrd
35cm	1	20 jrd	kuten aikuiset	10 jrd
35cm	1	15 jrd	kuten aikuiset	10 jrd
20cm	4	35-30-25-20 jalk.	kuten aikuiset	20 jalk.

2. Maastomaalitulussa tulee olla musta keskusta jota ympäröi valkoinen sisempi rengas ja musta ulompi rengas, käytetään neljää eri taulukokoa:

	1	2
20cm taulu	12cm sis. rengas	4cm keskusta
35cm taulu	21cm sis. rengas	7cm keskusta
50cm taulu	30cm sis. rengas	10cm keskusta
65cm taulu	39cm sis. rengas	13cm keskusta



Pistearvot ovat viisi keskustasta, neljä sisemmästä renkaasta ja kolme ulommasta renkaasta.

3. Kaikkien merkkipaalujen tulee olla valkoisia.

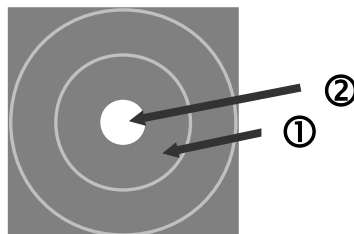
## B. Metsästyskierros

1. Vakiokierros koostuu seuraavista rasteista:

Maalitaulun koko	Ampumapaikkojen lukumäärä	Ampumapaikkojen etäisyys		
		Aikuiset/veteraanit	Juniorit	Minijuniorit
65cm	4	70-65-61-58 jrd	50 jrd	30-25-20-15 jrd
65cm	4	64-59-55-52 jrd	50 jrd	30 jrd
65cm	4	58-53-48-45 jrd	45 jrd	25 jrd
50cm	4	53-48-44-41 jrd	41 jrd	20 jrd
50cm	1	48 jrd	kuten aikuiset	20 jrd
50cm	1	44 jrd	kuten aikuiset	20 jrd
50cm	1	40 jrd	kuten aikuiset	20 jrd
50cm	4	36-36-36-36 jrd	kuten aikuiset	15 jrd
35cm	4	32-32-32-32 jrd	kuten aikuiset	15-15-15-15 jrd
35cm	4	28-28-28-28 jrd	kuten aikuiset	10 jrd
35cm	2	23-20 jrd	kuten aikuiset	10 jrd
35cm	2	19-17 jrd	kuten aikuiset	10 jrd
35cm	2	15-14 jrd	kuten aikuiset	10 jrd
20cm	1	11 jrd	kuten aikuiset	20 jalk.

2. Metsästysmaalitaulun tulee olla kokonaan musta valkoisella keskustalla. Käytetään neljää taulukokoa jotka ovat mitoiltaan samat kuin maastomaalitulut. Pisteytys on sama kuin maastokierroksella.

3. Kaikkien merkkipaalujen tulee olla punaisia.



## C. Eläinkierros, merkatut etäisyydet

1. Vakiokierros koostuu seuraavista rasteista:

Ryhmän 1. maalit

Aikuiset/ Veteraanit:

Kolme 5 jaardin kävelyrastia ensimmäinen merkkipaalu asetettuna 60 - 40 jaardin etäisyydelle (3 merkkipaalua)

Juniorit: Ainoastaan aikuisten etummainen merkkipaalu  
Mini- juniorit: 30-25-20 jaardin kävelyrasti, 1x 30 jaardia, 1x 25 jaardia

Ryhmän 2. maalit

Aikuiset/ Veteraanit/ Juniorit:

Kolme 3 jaardin kävelyrastia ensimmäinen merkkipaalu asetettuna 45 - 30 jaardin etäisyydelle (3 merkkipaalu)  
Minijuniorit: 3x 20 jaardia

Ryhmän 3. maalit Aikuiset/ Veteraanit/ Juniorit:  
Neljä yhden ampumapaikan rastia (yksi merkkipaalu)  
merkkipaalu asetettuna 35 - 20 jaardin etäisyydelle  
Minijuniorit: 1x 20 jaardia, 2x 15 jaardia, 1x 10 jaardia

Ryhmän 4. maalit Aikuiset/ Veteraanit/ Juniorit:  
Neljä yhden ampumapaikan rastia (yksi merkkipaalu)  
merkkipaalu asetettuna 20 - 10 jaardin etäisyydelle  
Minijuniorit: 3x 10 jaardia, 1x 20 jalkaa

## 2. Maalit

a. Kyseisillä kierroksilla käytettävät maalitaulut ovat Eläinmaaleja joiden pistealue on jaettu kahteen osaan. Korkeampien pisteiden alue on muodoltaan pitkulainen ja matalampien pisteiden pistealue muodostuu korkeampien pisteiden alueen ja maalin uloimman pisterajan välisestä alueesta. Uloimman pisterajan merkkilinjan (merkkilinja mukaan luettuna) ulkopuolelle jäävä ruhon osa ei ole pistealuetta.

b. Ryhmän 1. maalien korkeampien pisteiden pistealue on kooltaan (leveys x pituus) 9 x 14,5 tuumaa kulmistaan pyöristettynä.

c. Ryhmän 2. maalien korkeampien pisteiden pistealue on kooltaan (leveys x pituus) 7 x 10,5 tuumaa kulmistaan pyöristettynä.

d. Ryhmän 3. maalien korkeampien pisteiden pistealue on kooltaan (leveys x pituus) 4,5 x 7 tuumaa kulmistaan pyöristettynä.

e. Ryhmän 4. maalien korkeampien pisteiden pistealue on kooltaan (leveys x pituus) 2,5 x 3,625 tuumaa kulmistaan pyöristettynä.

## 3. Ampumapaikat

a. Sallittujen laukausten enimmäismäärä on kolme, mutta ampuja ampuu ainoastaan niin kauan kunnes saa osuman. Jos ensimmäinen nuoli osuu pistealueelle, ei useampia nuolia tarvitse enää ampuu.

b. Ampuja ei voi palata ampumaan toisia nuolia jos hän on liikkunut kohti maalia.

c. Ampujan nuolten on oltava selvästi merkityt yhdellä, kahdella tai kolmella renkaalla nuolen takaosasta. Nuolet ammutaan nousevassa järjestyksessä. Jos nuoli ammutaan väärässä järjestyksessä, tulee ampujan ilmoittaa asiasta Ryhmän Kapteenille, joka ohjeistaa järjestyksen ampumatta oleville nuolille.

d. Juniorit ampuvat Ryhmän 1. maalitaulut aikuisten kävelyrastien lähimmältä merkkipaalulta.

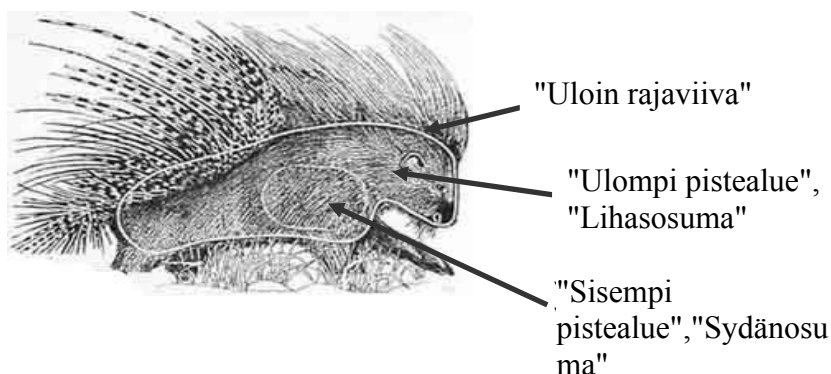


e. Ensimmäinen ampuja ampuu ensimmäisen rastin, ja siitä eteenpäin ensimmäisen, toisen, kolmannen, neljännen (jne.) ampujan järjestystä kierrätetään tulokorttien järjestyksen mukaan.

4. Kaikkien merkkipaalujen tulee olla keltaisia.

5. Pisteiden laskeminen

	Sydän	Lihäs
1. nuoli	20 pistettä	18 pistettä
2. nuoli	16 pistettä	14 pistettä
3. nuoli	12 pistettä	10 pistettä



D. Eläinkierros, merkkamattomat etäisyydet

1. Vakiokierros on 28 maalia asetettuina "Eläinkierros, merkatut etäisyydet"- kierroksen etäisyyksille, mutta ilman merkkipaaluihin merkittyjä etäisyyksiä.

2. Maalit ovat samoja kuin "Eläinkierros, merkatut etäisyydet"- kierroksella.

3. Ampumapaikat ovat kuten "Eläinkierros, merkatut etäisyydet"- kierroksella, mutta merkitsemättömiä.

4. Pisteet lasketaan kuten "Eläinkierros, merkatut etäisyydet"- kierroksella.

5. *By-Law Article IV H 2m<sup>1</sup>* : n mukaiset optiset laitteet ovat sallittuja.

E. IFAA 3-D Metsästyskierros (1 nuoli)

1. Maalit

Tällä kierroksella käytetään ainoastaan "Käytännöt" (Policy)- kohdan artiklan 12C<sup>1</sup> mukaisia kolmiulotteisia maaleja.

2. Vakiokierros

Vakiokierros koostuu 28 rastista.

### 3. Ampumapaikat

Ampumapaikkojen etäisyyksiä ei ole ilmoitettu, ja niillä on seuraavat enimmäisampumamatkat:

Maaliryhmän numero	Enimmäismatka		
	Veteraanit/Aikuiset	Juniorit	Minijuniorit
1	60 jaardia	50 jaardia	30 jaardia
2	45 jaardia	45 jaardia	25 jaardia
3	35 jaardia	35 jaardia	20 jaardia
4	20 jaardia	20 jaardia	10 jaardia

"Eläinkierros, merkatut etäisyydet"- luokan Artiklan VC3e mukainen ampumajärjestyksen kierrätys koskee myös tätä kierrosta.

### 4. Pisteiden laskeminen

Vain yksi nuoli kutakin maalia kohden.

Sydän	20 pistettä
Vitaali	16 pistettä
Lihäs	10 pistettä

## F. IFAA 3-D Peruskierros (2 nuolta)

### 1. Maalit

Tällä kierroksella käytetään ainoastaan kolmiulotteisia, "IFAA 3-D Metsästyskierros"- kohdassa määritellyjä maaleja.

### 2. Vakiokierros

Vakiokierros on 28 rastia.

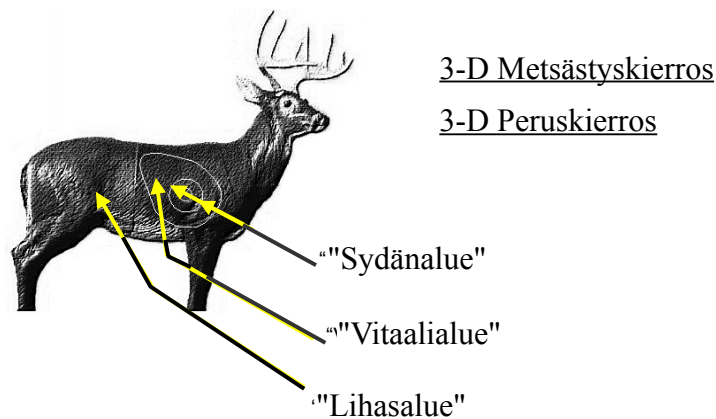
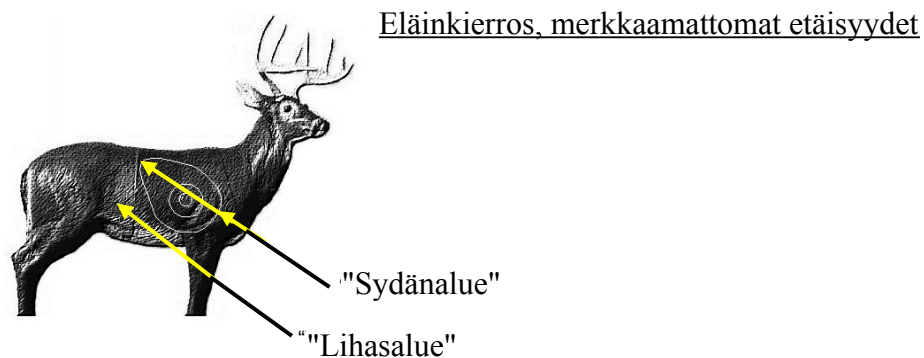
### 3. Ampumapaikat

Kaksi merkkipaalua maalia kohden asetettuina eri etäisyyksille. Jokaisen Maali Ryhmän maksimiammuntaetäisyydet ovat samat kuin "IFAA 3-D Metsästyskierros"- kierroksella. "Eläinkierros, merkatut etäisyydet"- kohdan Artiklan VC3e mukainen ampumajärjestyksen kierrätys koskee myös tätä kierrosta.

#### 4. Pisteiden laskeminen

Kummankin nuolen pisteet lasketaan.

Sydän	10 pistettä
Vitaali	8 pistettä
Lihäs	5 pistettä



#### G. Kansainvälinen kierros

1. Kansainvälinen Kierros on 20 rastin kierros (10 rastia osuutta kohden), ja sen tulee koostua seuraavista rasteista:

Maalitaulun koko	Ampumapaikkojen lukumäärä	Ampumapaikkojen etäisyys		
		Aikuiset/Veteraanit	Juniorit	Minijuniorit
65cm	1	65 jaardia	50 jaardia	25 jaardia
65cm	1	60 jaardia	45 jaardia	20 jaardia
65cm	1	55 jaardia	40 jaardia	20 jaardia
50cm	1	50 jaardia	kuten aikuiset	20 jaardia
50cm	1	45 jaardia	kuten aikuiset	20 jaardia
50cm	1	40 jaardia	kuten aikuiset	15 jaardia
50cm	1	35 jaardia	kuten aikuiset	15 jaardia
35cm	1	30 jaardia	kuten aikuiset	10 jaardia
35cm	1	25 jaardia	kuten aikuiset	10 jaardia
35cm	1	20 jaardia	kuten aikuiset	10 jaardia

2. Maalitaulujen tulee olla IFAA Metsästyskierroksen vaatimusten mukaisia. Käytetään kolmea taulukokoa - 35cm, 50cm ja 65cm.

3. Kultakin etäisyydeltä ammutaan kolme nuolta. Pistearvot ovat viisi keskustasta, neljä sisemmästä renkaasta ja kolme ulommasta renkaasta.

4. Kansainvälisellä kierroksella 35 jaardin viuhkarastilla käytetään ampumapaikkoina kahta keskimmäistä merkkipaalua.

5. Kaikki muut Maastokierroksen säännöt koskevat myös Kansainvälistä kierrosta.

#### H. Erikoismaastokierros

1. Kaikki käytetyt matkat ja maalitaulut ovat samoja kuin IFAA Maastokierroksella, paitsi että pisteiden laskemisessa otetaan lukuun myös taulun alajakoviivat. Nämä jakoviivat sijaitsevat puolessa välissä kutakin pistealuetta: keskustaa, sisempää rengasta ja uloimpaa rengasta.

2. Pisteet lasketaan seuraavasti:-

Viisi pistettä keskustasta, neljä pistettä toisesta renkaasta, kolme pistettä kolmannelta renkaasta, kaksi pistettä neljännestä renkaasta ja yksi piste viidennestä renkaasta.

3. Keskustan valkoista "X": ää käytetään ainoastaan ratkaisunuolia ammuttaessa.

4. Kaikki muut IFAA Maastokierroksen säännöt koskevat myös Erikoismaastokierrosta.

#### I. Flint- sisäkierros

##### 1. Vakiokierros

a. Vakiokierros koostuu seitsemästä neljän nuolen sarjasta, jotka ammutaan seitsemältä eri matkalta.

b. Vakiokierros koostuu seuraavista rasteista:

Taulun koko		Ampumapaikkojen lukumäärä	Ampumajärjestys	Ampumapaikkojen etäisyys
Veteraanit/ Aikuiset/ Juniorit	Minijuniorit			
35cm	50cm	1	1	25 jaardia
20cm	35cm	1	2	20 jalkaa
35cm	50cm	1	3	30 jaardia
20cm	35cm	1	4	15 jaardia
35cm	50cm	1	5	20 jaardia
20cm	35cm	1	6	10 jaardia
35cm	50cm	4	7	30-25-20-15 jrd.

c. Pisteiden laskenta suoritetaan kuten Maastokierroksella.

## 2. Maalit

a. Maalitaulut ovat tavallisia 20cm ja 35cm maastoammuntatauluja asetettuna kahteen riviin kuhunkin taustaan. Ylemmän rivin keskustan tulee olla enintään 62 tuuman korkeudella lattiasta. Alemman rivin keskustan tulee olla vähintään 30 tuuman korkeudella lattiasta sekä suoraan ylemmän maalitaulun alapuolella.

b. Minijunioreiden kohdalla 20cm taulu korvataan 35cm taululla, ja 35cm taulu 50cm taululla.

## 3. Ampumapaikat

a. Tämä kierros ammutaan 30 jaardin mittaisella radalla ampumalinjat merkittyinä samansuuntaisesti maalilinjan suhteen 20 jalan, 10, 15, 20, 25, ja 30 jaardin etäisyydelle.

b. 30 jaardin linjalta alkaen maalilinjaa kohti edeten ampumalinjat numeroidaan 3, 1, 5, 4, 6 ja 2.

c. Jokaista taustaa kohden tulee olla oma väylänsä ja ampujan tulee siirtyä yhdeltä ampumalinjalta seuraavalle ampumalinjalleen sen taustan väylällä jossa hänen kaksi maalitauluaan ovat.

d. Toisen väylän maalitaulut asetetaan päinvastoin suhteessa ensimmäisen väylän maalitauluihin. Kolmannen väylän maalitaulujen tulee olla asetettuina täsmälleen samoin kuin ensimmäisen. Neljännen väylän maalitaulujen tulee olla asetettuina täsmälleen samoin kuin toisen.

#### 4. Ammuntasäännöt

- a. Ampujan tulee seistä niin, että hänellä on yksi jalka ampumalinjan kummallakin puolella.
- b. Aikaraja sarjaa kohden on kolme minuuttia.
- c. Kaikki muut IFAA:n Turnaussäännöissä luetellut ammuntrasäännöt ovat voimassa.
- d. Varustevian sattuessa tulee ampujan ilmoittaa siitä Ammunnan Johtajalle kyseisen sarjan lopuksi. Ampujalla on tämän jälkeen 15 minuuttia korjausaikaa, jona aikana turnauksen ampumista jatketaan normaalisti. Ampuja saa ampua väliin jääneet nuolet kyseisen Kierroksen viimeisen sarjan jälkeen, enintään kuitenkin 3 sarjan verran (12 nuolta). Kullekin ampujalle sallitaan vain yksi välinerikko Kierrosta kohden.
- e. Jos ampuja aloittaa ampumisen ylätauluun, kuten väylällä yksi, ampuu hän toisen alataulun sarjansa samalla väylällä. Ampuja jatkaa ampumista omalla väylällään kunnes hän on ampunut seitsemän rastia.

Toista seitsemän rastin puoliskoaan varten hänen tulisi vaihtaa sellaiselle väylälle jossa maalitaulut ovat asetettuina päinvastoin kuin hänen aloitusväylällään.

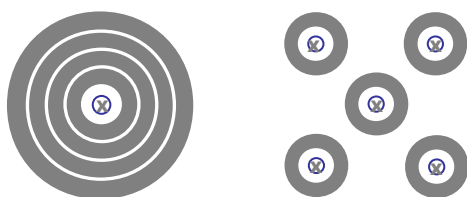
#### J. IFAA Sisäkierros

##### 1. Vakiokierros

Vakiokierros koostuu kuudesta viiden nuolen sarjasta, ammuttuna 20 jaardin etäisyydeltä. Minijuniorit ampuvat 10 jaardin etäisyydeltä. Kierros koostuu kahdesta Vakiokierroksesta.

##### 2. Maalitaulut

- a. Maalitaulut ovat halkaisijaltaan 40cm ja väriltään harmahtavan sinisiä. Keskustana on kaksi valkoista rengasta ja keskimmaisessä renkaassa on sininen "X". Kaikki pistealueita erottavat viivat ovat valkoisia (X- rengasta käytetään ainoastaan tasatilanteiden ratkaisuun).
- b. Napakymppi on halkaisijaltaan 8cm ja "X"- rengas 4cm.
- c. Kilpailun johtaja voi sallia ampujan käyttävän 5- täplän sisämaalitaulua, jossa on viisi 16cm maalitaulua sinisellä taustalla. Yksittäinen maalitaulu koostuu:



- 1) Halkaisijaltaan 8.0 cm olevasta valkoisesta pistealueesta.
  - 2) 16.0 cm ulommasta pistealueesta, joka on väriltään harmahtavan sininen.
  - 3) Pisteet lasketaan seuraavasti: Valkoinen pistealue: 5 pistettä  
Sininen pistealue: 4 pistettä
  - 4) Taulut kiinnitetään taustaan samaan kuvioon kuin silmäluvut nopan luvussa viisi.
- d. Siinä tapauksessa että ampujan annetaan käyttää 5- täplän sisämaalitaulua ammutaan yksi nuoli maalitaulun kuhunkin täplään. Ne voidaan ampua missä järjestyksessä tahansa. Jos useampi kuin yksi nuoli ammutaan samaan tauluun, lasketaan vain pistearvoltaan matalampi nuoli.

### 3. Ammuntapaikat

Ampumapaikoilla tulee olla tarpeeksi tilaa kahdelle ampujalla ampua yhtä aikaa samaan taustaan.

### 4. Ammuntasäännöt

- a. Ampujan tulee seistä niin että hänellä on yksi jalka ampumalinjan kummallakin puolella.
- b. Aikaraja on neljä minuuttia sarjaa kohden.
- c. Kaikki muut IFAA- Turnaussäännöissä luetellut ammuntasäännöt ovat voimassa.
- d. Varustevian sattuessa tulee ampujan ilmoittaa siitä Ammunnan Johtajalle kyseisen sarjan lopuksi. Ampujalla on tämän jälkeen 15 minuuttia korjausaikaa, jonka aikana turnauksen ampumista jatketaan normaalisti. Ampuja saa ongelman selvitettyään(joko rikkoutuneen välineen korjaamalla tai toisen, jousitarkastuksen läpäisseen välineen käyttöön ottamalla) ampua väliin jääneet nuolensa kyseisen Kierroksen viimeisen sarjan jälkeen, kuitenkin enintään 3 sarjan verran (15 nuolta). Kullekin ampujalle sallitaan vain yksi välinerikko Kierrosta kohden.

### 5. Pisteiden laskeminen

- a. Pisteet lasketaan 5, 4, 3, 2, 1 täplästä ulospäin.
- b. Tapauksessa jossa nuoli todistetusti kimpoaa pois taulusta tai menee kokonaan sen läpi pistealueen kohdalta, saa ampuja ampua uuden nuolen.
- c. Osumat väärään maalitauluun pisteytetään ohi menneiksi.
- d. Kun ampuja ampumassa ollessaan pudottaa nuolen, hän voi ampua uuden nuolen pudonneen sijaan jos pudotettu nuoli on enintään 10 jalan päässä ampumalinjasta.
- e. Jos ampuja ampuu sarjassa useamman kuin viisi nuolta, kirjataan ylös vain viisi

matalinta pistearvoa.

f. Jos ampuja ampuu sarjassa vähemmän kuin viisi nuolta, saa hän ampua jäljellä olevat nuolensa jos erehdys huomataan ennen kuin sarja on virallisesti päättynyt; muussa tapauksessa ne lasketaan ohi menneiksi.

g. Ensimmäisen Vakiokierroksen jälkeen ampujat vaihtavat järjestystä. Ensimmäisinä ampuneet ampujat ampuvat toisena, vasemman puoleiseen tauluun ampuneet ampujat ampuvat oikean puoleiseen tauluun ja päinvastoin. On ampujan omalla vastuulla siirtää taulunsa uuteen vaihtuneeseen paikkaan. Maalitauluja ei saa liikuttaa toisen Vakiokierroksen alettua.

h. Tapauksessa jossa kaksi maalitaulua asetetaan "yksi ylös, toinen alas", ampuu ensimmäinen ampujapari aina alempaan maalitauluun.

## **JUNIORI- SARJA**

A. Junioriluokan kilpailijat ampuvat aikuisten merkkiviivoilta aina 50 jaardin maksimietäisyyteen asti. Junioreiden merkkiviivat ovat väriltään sinisiä.

## **MINIJUNIORI- SARJA**

A. Minijunioreiden merkkiviivat ovat väriltään mustia.

## **PISTEIDEN KIRJAAMINEN JA LUOKITTELU**

### **A. Pisteiden kirjaaminen**

1. Jokaisen jäsenliiton tulee valita ja ylläpitää järjestelmää joka kirjaa tarkasti ylös ampuijen ampumat pisteet kaikilla virallisilla IFAA- kierroksilla.
2. Nämä pisteet tulee kirjata ylös viralliselle pistekortille yhdessä pisteiden ampumisen ajankohdan ja ammutun kierroksen tyytin kanssa, turnauksen toimihenkilön allekirjoittamana.
3. Näitä tällä tavoin 28 rastin tai 2 x 14 rastin Maasto- tai Metsästyskierroksella, tai vaihtoehtoisesti yhdistetyillä 1 x 14 Maastokierroksella ja 1x 14 Metsästyskierroksella saavutettuja pisteitä käytetään ampujan luokitteluun.
4. Kaikissa IFAA: n hyväksymissä turnauksissa tulee jokaisen ampujan esittää ilmoittautuessaan oma pistekorttinsa Kilpailun Johtajalle (Tournament Chairman), joka varmistaa ampujan suhteiden IFAA: n jäsenliittoon olevan kunnossa sekä kyseisen ampujan luokituksen.
5. Ampuja ei voi osallistua IFAA:n hyväksymään turnaukseen ilman virallista pistekorttia.



6. Maailman ranking- lista ratkaistaan IFAA Maastoammunnan Maailmanmestaruuskisoissa.

## B. Luokitteluluokat

1. Miesten, naisten sekä junioripoikien ja -tyttöjen Vaisto-, Vapaa Rajoitettu- sekä Vapaa Rajoittamaton- sarjoissa on seuraavat 28 rastin kierrokseen perustuvat luokat: -

Luokka	Vapaa, rajoitettu	Vapaa, rajoittamaton	Vaisto
A	450- tai yli	500- tai yli	400- tai yli
B	350- 449	400- 499	300- 399
C	0- 349	0- 399	0- 299

2. Miesten, naisten sekä junioripoikien ja -tyttöjen Jousimetsästys-, Jousimetsästys Rajoitettu- ja Jousimetsästys Rajoittamaton- sarjoissa on seuraavat 28 rastin kierrokseen perustuvat luokat: -

Luokka	Jousimetsästys, rajoitettu	Jousimetsästys, rajoittamaton	Jousimetsästys
A	450- tai yli	475- tai yli	375- tai yli
B	300- 449	325- 474	225- 374
C	0- 299	0- 324	0- 224

3. Miesten, naisten sekä junioripoikien ja -tyttöjen Pitkäjousi- sarjassa on seuraavat 28 rastin kierrokseen perustuvat luokat:

Luokka	Pitkäjousi
A	250- tai yli
B	150- 249
C	0- 149

4. Maailmanmestaruusturnauksissa, alueellisissa mestaruusturnauksissa ja muissa IFAA: n hyväksymissä turnauksissa tulee luokkien olla tämän säännösten mukaisia.

5. IFAA: n hyväksymissä turnauksissa ja/ tai kyseisen maan jäsenliiton hyväksymissä turnauksissa tulee luokkien olla kyseisen jäsenliiton omaksuman järjestelmän mukaisia.

## C. Luokittelumenettely

1. Maailmanmestaruusturnauksia, alueellisia mestaruusturnauksia ja muita IFAA: n tukemia turnauksia varten Kilpailun Johtaja (*Tournament Chairman*) määrittää ampujan luokan seuraavan menettelyn mukaisesti: -

- a. Yli kaksi vuotta ennen turnausta ammuttuja pisteitä ei huomioida.
- b. Ampuja, jolla ei ole tarpeeksi ammuttuja tuloksia tullakseen luokitelluksi, tulee kilpailla kyseisessä turnauksessa ampumatyyllinsä eniten osaanottajia omaavassa luokassa.
- c. Ampujan luokitus määräytyy hänen kahdesta korkeimmasta pistetuloksestaan kahdentoista kuukauden laskenta- ajanjaksolla.
- d. Uudelleenluokitus suoritetaan ampujalle joka saavuttaa kaksi korkeamman luokitusluokan pistetulosta kahdentoista kuukauden laskenta- ajanjakson sisällä, ja tämä korkeampi luokitus on voimassa loput tuosta kahdestatoista kuukaudesta sekä niitä seuraavat kaksitoista kuukautta, ellei korkeampaa luokitusta saavuteta tuon ajan puitteissa.

### **IFAA Maastoammunnan Maailmanmestaruuskilpailut (WFAC)**

WFAC kilpailumuotona koostuu seuraavista 28 rastin kierroksista:

Sunnuntai	-	Avajaisjuhlallisuudet
Maanantai	-	WFAC Maastokierros
Tiistai	-	WFAC Metsästyskierros
Keskiviikko	-	WFAC Eläinkierros
Torstai	-	WFAC Maastokierros
Perjantai	-	WFAC Metsästyskierros
Lauantai	-	Palkintojen jako ja mahdollinen juhla- ateria/ illallinen, IFAA: n viirin siirtäminen seuraavan WFAC: n järjestävälle jäsenliitolle, Päätösjuhlallisuudet.

1. WFAC: ssä ampumaetäisyydet ovat MERKATTUJA (ilmoitettuja).
2. Jokaisella radan rastilla tulee ampumapaikalla olla infotaulu. Tästä taulusta tulee ilmetä seuraavat tiedot:
  - Rastin numero
  - Etäisyys
  - Kuva kyseessä olevasta eläinmaalitaulusta, josta ilmenee "sydänosuman" sijainti
3. Optiset tähystyslaitteet ovat sallittuja.
4. Tasatilanteen sattuessa minkä tahansa palkintosijan suhteen ratkaisevat osapuolina olevat ampujat tasatilanteen ampumalla harjoitusradalle rakennetun kolmen Maastorastin (neljä nuolta rastia kohden) karsintakierroksen 50 jaardin etäisyydeltä. Ensimmäisen kierroksen maalina on 65cm maalitaulu, toisen kierroksen maalina on 50cm maalitaulu, ja kolmannen kierroksen maalina on 35cm maalitaulu. Jos tasatilanne ei tähän mennessä ole ratkennut, jatkavat he ampumista yhden nuolen "äkki-

kuolemana” 35cm maalitauluun.

## **IFAA Jousimetsästyksen Maailmanmestaruuskilpailut (WBHC)**

WBHC kilpailumuotona koostuu seuraavista 28 rastin kierroksista:

2 kierrosta IFAA Eläinkierros, merkkeamattomat etäisyydet	-3 nuolen kierros
1 kierros IFAA 3-D Peruskierros	-2 nuolen kierros
1 kierros IFAA 3-D Metsästyskierros	-1 nuolen kierros

Kierrokset voidaan ampua missä järjestyksessä tahansa.

## **LISÄSÄÄNNÖT VÄLINEISTÄ**

Kaikkien ampumatyylien varusteiden tulee olla Yleissääntöjen mukaisia, seuraavin poikkeuksin:

- a. Jousinuoliviinet ovat sallittuja kaikissa sarjoissa jos niiden kiinnitysmekanismi ei ole näkyvässä ikkunaleikkauksessa. (Turnaussääntö, ei ampumatyylisääntö)
- b. By-law Article IV H 2n<sup>1</sup>: n mukaiset optiset laitteet ovat sallittuja.
- c. Välineiden vaihtaminen turnauksen aikana:
  - Välineiden osan vaihtaminen sellaiseksi että siitä aiheutuisi ampumatyylin (ampumasarjan) muutos, tai tarkoituksena tehdä ampuminen helpommaksi yhdellä tai useammalla eri kierroksilla ei ole sallittua.
  - Ampujan tulee kilpailla kisa loppuun asti samoilla välineillä kuin millä aloittikin, paitsi välinerikon sattuessa.
  - Jousen vetopainoa ei saa säätää turnauksen minkään yksittäisen kierroksen aikana. (Turnaussääntö: koskee kaikkia ampumatyylejä!)
  -

## **LISÄSÄÄNTÖJÄ AMMUNNASTA**

- a. Yksikään ampuja tai muu henkilö, joka ei virallisesti työskentele Turnauksen järjestäjänä, ei saa kiertää tai tutkia Jousimetsästys- ratoja ennen ammunnan alkamista.
- b. Kukaan muu kuin kyseiseen ryhmään osoitettu kilpailija ei saa kiertää rataa ryhmien mukana (ei vieraita). Järjestäjät voivat myöntää radalle kulkulupia esimerkiksi kilpailun järjestäjille ja lehdistölle.
- c. Keskustelu rastien ampumaetäisyyksistä kilpailijoiden kesken, tai missään muodossa tapahtuva etäisyyksien paljastaminen on ehdottomasti kiellettyä ja se voi joutaa kisasta hylkäämiseen.
- d. Ampuja saa käyttää radalla henkilökohtaisia muistiinpanojaan, kuten tähtäinasetuksia, yms. Radalla tehtävien uusien muistiinpanojen, jotka millään tavalla liittyvät ampumaolosuhteisiin, -etäisyyksiin, yms. ja joita voidaan käyttää auttamaan ketä ta-

hansa ampujaa jossakin Turnauksen myöhemmässä vaiheessa, on ehdottomasti kiellettyä ja voi johtaa kisasta hylkäämiseen.

e. Kukaan ryhmän jäsenistä (tai toisen ryhmän jäsenistä) ei saa kulkea yhdenkään paalun ohitse ennen kuin kaikki ryhmän jäsenet ovat ampuneet nuolensa kyseiseltä paalulta.

f. Kukaan ryhmän jäsenistä (tai toisen ryhmän jäsenistä) ei saa liikkua eteenpäin ampumapaikan merkkipaalulta ennen kuin kaikki ryhmän jäsenet ovat ampuneet nuolensa kyseiseltä merkkipaalulta.

Jos ampujan tarvitsee ampua toinen tai kolmas nuoli, tulee kyseisen ampujan ampua kaikki nämä nuolet ennen seuraavan ampujan (tai ampujien) astumista ensimmäiselle merkkipaalulle.

g. Ryhmän kaksi ensimmäistä ampujaa ampuvat ensimmäisenä ensimmäisen rastian, seuraavat kaksi ampujaa ampuvat ensimmäisenä seuraavan rastian, ja niin edelleen läpi kierroksen.

Näitä lukuja voidaan joutua muokkaamaan riippuen siitä, kuinka monta ampujaa ryhmässä on ja kuinka moni voi kerrallaan kutakin rastia ampua.

h. Milloin valittavana on kaksi maalia, ampuu vasemmalla seisova ampuja vasempaan maaliin ja oikealla seisova oikean puoleiseen maaliin.

i. Tasatilanteen sattuessa minkä tahansa palkintosijan suhteen ratkaisevat osapuolina olevat ampujat tasatilanteen ampumalla harjoitusradalle rakennetun kolmen 3D-rastian karsintakierroksen ryhmän 1. ammuntaetäisyyksiä käyttäen. Ensimmäisen kierroksen maalina on Ryhmän 1. maali, toisen kierroksen maalina Ryhmän 2. maali, ja kolmannen kierroksen maalina Ryhmän 3. maali. Jos tasatilanne ei tähän mennessä ole ratkennut, jatkavat he ampumista yhden nuolen "äkkikuolemana" Ryhmän 3. maaliin, jota siirretään kauemmaksi jokaisen sarjan jälkeen.

j. Pisteiden laskeminen

Jos tätä kierrosta varten käytetään 3D- maaleja, yhdistetään "sydän-" ja "vitaaliosumaalueet" yhteen "sydänosumaalueeksi".

## **IFAA Sisäjousiampunnan Maailmanmestaruuskilpailut (WIAC)**

### **A. KILPAILUN MUOTO**

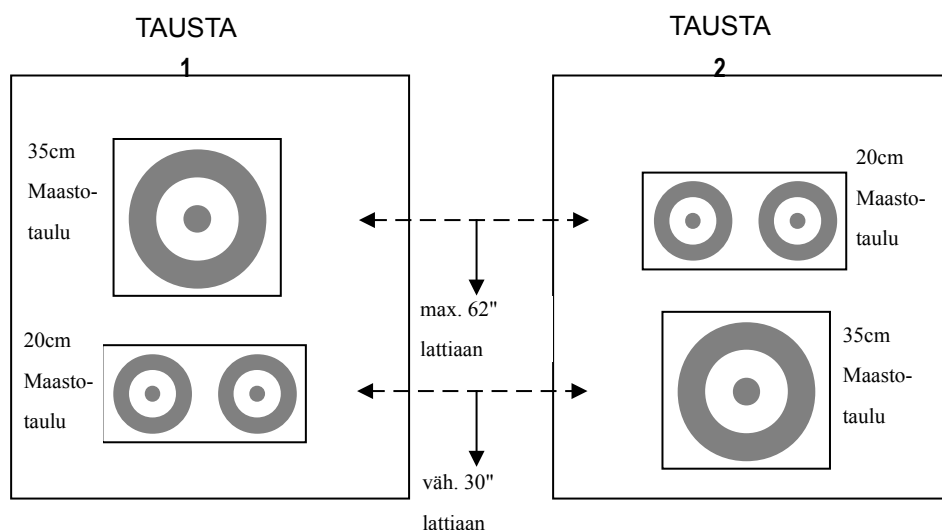
WIAC ammutaan seuraavan muotoisena:

1. päivää edeltävä ilta	-	Avajaisjuhlallisuudet
1. päivä	-	Yksi IFAA Sisäkierros
2. päivä	-	Yksi IFAA Sisäkierros
3. päivä	-	Yksi IFAA Sisäkierros Palkintojenjako

WIAC: n toisena päivänä voidaan ampua Flint- sisäkierros IFAA Sisäkierroksen sijaan. Flint- sisäkierroksen ampumisesta päättävät WIAC: n järjestäjät, joiden tulee ilmoittaa tästä valinnastaan osana hakemustaan WIAC: n järjestämiselle.

## B. WIAC: ia KOSKEVAT ERITYISSÄÄNNÖT

1. Optiset tähystyslaitteet ovat sallittuja.
2. *By-Laws Artikla IV F'*: n mukainen ammattilaissarja on sallittu.
3. Tasatilanteen sattuessa minkä tahansa palkintosijan kohdalla ratkaisevat kyseessä olevat ampujat tasatilanteen ampumalla kolmen sarjan kierroksen. Eniten "X": iä ampunut ampuja voittaa tasatilanteen. Jos tasatilanne ei vielääkään ratkea, jatkavat he ampumalla yhden nuolen "äkkikuolemaa".
4. Ampuja saa valita joko yksittäisen taulun tai viiden täplän taulun. Maalitauluja ei saa vaihtaa keskenään kesken kierroksen.





Yksi kierros ammutaan joka kuukausi.

D. ERITYISSÄÄNNÖT KOSKIEN WIAMM: ia

1. WIAMM järjestetään IFAA: n Sisäkierroksen sääntöjen mukaan.
2. Pisteet toimitetaan Kansainväliselle Pisteiden Kirjaajalle ennen kilpailua julkaistun IFAA: n virallisen kisailmoituksen mukaisesti.
3. Voidaan käyttää virallisissa IFAA: n hyväksymissä sisäkilpailuissa kirjaus-aikana saavutettuja pisteitä.
4. Sisätilojen puuttuessa WIAMM voidaan ampua ulkona.

---

<sup>1</sup> Mainitut lisäsäännöt löytyvät IFAA: n julkaisusta "*Book of Rules*"

Mitoista:

1 jaardi on 0,9144 metriä

1 jalka on 30,48 senttimetriä.

käännös Niklas Fred  
**onkeltuka@**  
**gmail.com**